Сюжет

Однажды на мирных землях страны Кумандра, которую населяли люди и создающие для них воду драконы, появились создания хаоса — Друуны, превращающие в камень всех, кого коснутся. Драконам удалось изгнать их и вернуть окаменевшим людям жизнь, но сами они так и не воскресли, оставив после себя лишь волшебный драконий камень. В попытках завладеть остатками магии люди разбились на пять племён и разделили Кумандру на несколько стран: Хвост, Коготь, Клык, Хребет и Сердце, в последней и остался камень и ей теперь завидуют все остальные страны.

Пятьсот лет спустя вождь Сердца, Бенжа, решает объединить племена и приглашает их на совместную трапезу. Его дочь-подросток Райя, перед этим сдавшая экзамен на звание стража камня, знакомится там со своей ровесницей, дочерью вождя Клыка — Намаари. Та рассказывает Райе, что по легенде последний дракон ещё жив, и дарит своё украшение в виде дракона, и Райя в знак благодарности показывает ей драконий камень, однако оказывается, что это было в планах Клыка, и племя готовилось к краже камня. За ним прибывают воины из других племён и случайно разбивают камень, из-за чего возрождаются Друуны. В панике вожди племён забирают себе по куску камня и уходят. Спасая Райю, вождь Сердца сталкивает её с моста в воду (ввиду непереносимости Друунами воды), но сам становится камнем.

Шесть лет спустя Райя находит последнего дракона [Сису-Дату](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%83-%D0%94%D0%B0%D1%82%D1%83), которая все пятьсот лет спала и не знала о том, какими недоверчивыми и злобными стали люди. Также она не может создать новый драконий камень, потому что лишь использовала его силу, которую вложили в него её братья и сёстры, но может вбирать эти силы в себя, поэтому герои решают собрать все осколки камня и сконцентрировать все силы драконов в Сису. Несмотря на Друунов, недружелюбно настроенных людей и идущую по следам Райи Намаари, героям удаётся добыть по камню из каждой страны, захватывая с собой и по одному товарищу: Мальчика-корабельщика из Хвоста — Буна; Осиротевшую девочку-младенца из Когтя — Нои и последнего выжившего варвара из Хребта — Тонга.

Вместе команда разрабатывает план по заполучению последнего осколка камня, находящегося в Клыке. Сису предлагает Райе вызвать Намаари на сделку: Намаари отдаст осколок камня в обмен на участие в спасении человечества. Они встречаются, однако Намаари, желая очистить Клык от дурной славы уничтожителей камня решает забрать все камни в Клык, восстановить его и тем самым спасти человечество от Друунов. Она наставляет на героев арбалет и между ними встаёт Сису. Сису предлагает Намаари довериться ей, однако Райя не выдерживает и бросается вперёд, чем пугает Намаари, и та выпускает стрелу в Сису, тем самым убивая её. Из мира уходит вся вода, и канал, окружающий страну Клыка, не может защитить её жителей от Друунов. Пока друзья Райи с помощью осколков камня отпугивают друунов и уводят людей в безопасное место, сама она яростно сражается с Намаари, но не убивает и даже не забирает осколок камня. Та решает помочь героям, и в итоге все пятеро оказываются в кольце друунов. Вспомнив слова Сису о том, что только доверие к братьям и сёстрам помогло ей активировать силу камня, Райя сама отдаёт свой осколок Намаари, добровольно отдаётся Друунам и каменеет. Вслед за ней это делают остальные. Шокированная их доверием после всех её предательств, Намаари собирает осколки воедино, оставляет их на разрушенной колонне и окаменевает рядом с Райей. Камень восстанавливается и вызывает дождь, смывающий со всех живых существ Кумандры, в том числе драконов, каменные наслоения. Так как Сису — водный дракон, её братья и сёстры воскрешают её из вод реки.

Вся команда возвращается в свои племена, в том числе и Райя. Она встречает своего ожившего отца и приветствует его в Кумандре. Появляется Сису и благодарит Бенжу, приведя с собой остальные племена в Сердце, вновь объединяя всех вместе.

